

WebCAD version16

間取データフォーマット

株式会社マリエッタ
2025年7月1日

WebCAD とは

弊社が独自に起案・開発した、間取簡易入力システム

【特徴】

- 簡単なマウス操作での入力
 - 下絵の取り込みから、敷地、部屋、家具、エクステリア、屋根まで、一連で入力
 - 各アイテムは、アイテム単位で管理、出力される
 - 出力データは汎用的な JSON フォーマット
 - 作成した図面がその場で 3D に変換される
 - 簡易外観スタイルの設定も搭載



WebCAD データフォーマットの考え方

プラン単位でのデータ管理

プランの内訳：敷地、1階から3階の部屋・建具・住宅設備・家具・エクステリア・屋根、外観スタイル

※下絵機能を使い、取り込んだ下絵画像の保存機能はないため、出力データにも存在しません。

汎用 JSON フォーマット採用

各種別のアイテムは、**種別ノード>アイテム** という基本フォーマットに沿い管理される

WebCAD のバージョンアップに伴い、ノードや属性が増える。データコンバートなしで、WebCAD で互換を吸収

位置

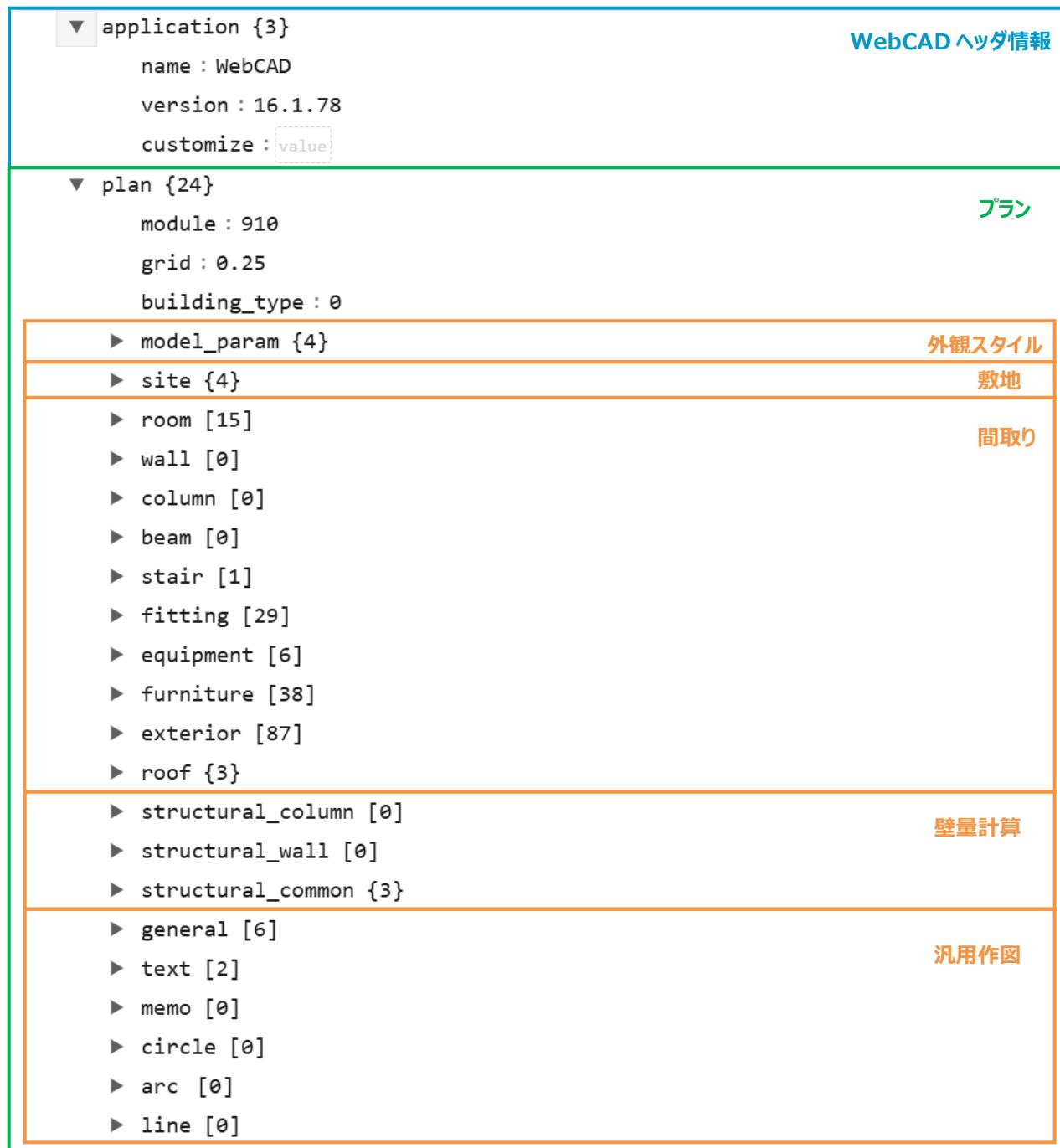
mm 単位の XY 座標にて管理

サイズ

mm 単位で管理

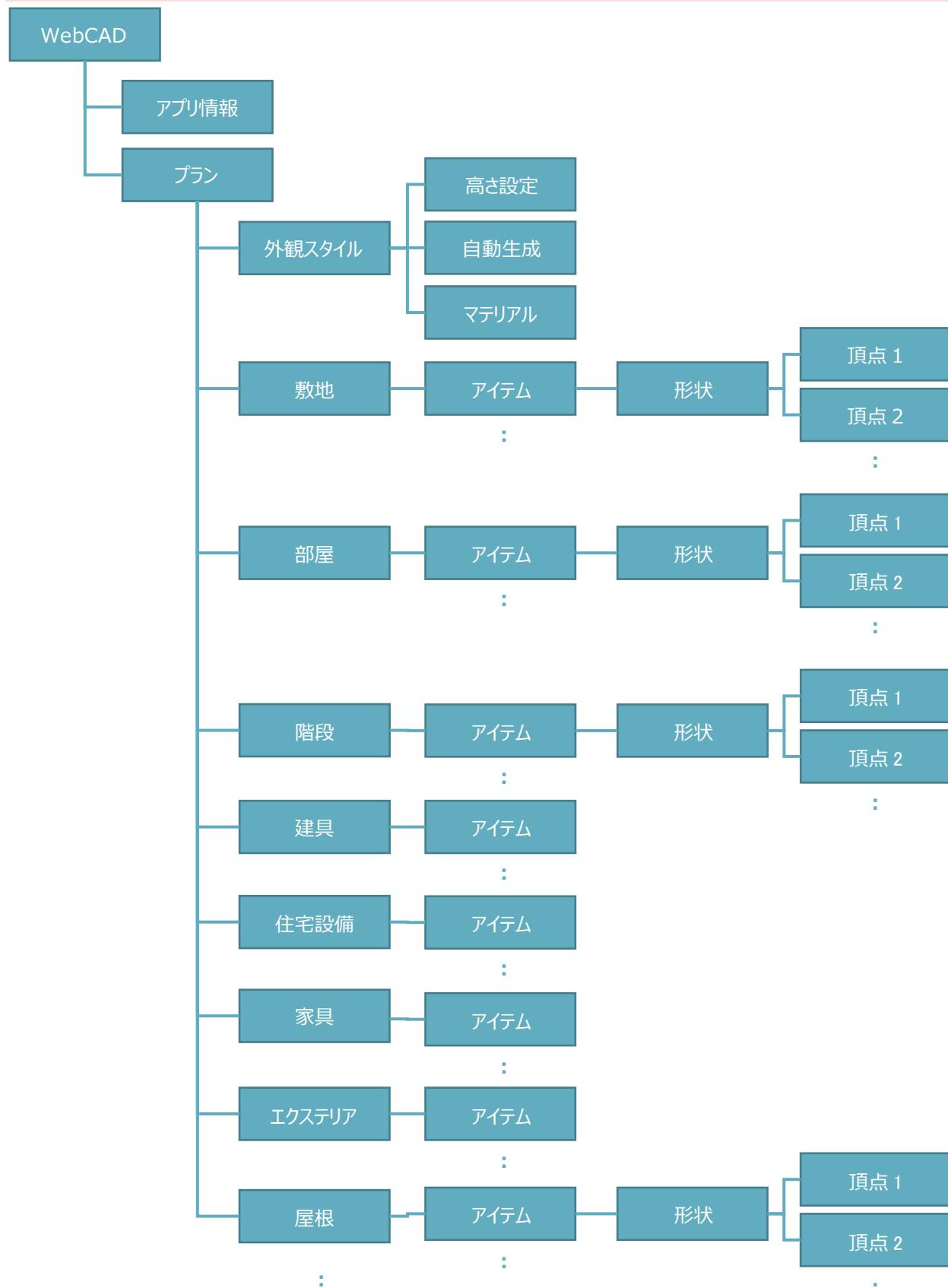
※本ドキュメントでは、壁量計算、汎用作図のフォーマットは省略します。

WebCAD データ概要



WebCAD ヘッダー情報	バージョン番号など入力ツールの情報を管理
プラン	プランのモジュールピッチなどの基本情報を管理、間取りデータのトップノード
外観スタイル	3D の外観スタイル設定の管理
敷地	敷地を構成する形状情報の管理
間取り	アイテム毎に形状情報を管理
壁量計算	アイテム毎に属性情報を管理
汎用作図	アイテム毎に形状情報を管理

WebCAD データ概要図



WebCAD データサンプル



```

<webcad>
  <application>
    <name>WebCAD</name>
    <version>13.4.03</version>
    <customize/>
  </application>
  <plan module="910" grid="0.5" area="0">
    <name/>
    <model_param>
      <height>...</height>
      <auto>...</auto>
      <material>...</material>
    </model_param>
    <site mode="0" area="150.4" direction="45">
      <shape index="1" createindex="" color="5528654">
        <point index="1" x="3068" y="1279.999999999999" road_w="0" road_lr="0"/>
        <point index="2" x="3230" y="1525.999999999999" road_w="0" road_lr="0"/>
        <point index="3" x="3045" y="1847" road_w="0" road_lr="1"/>
        <point index="4" x="2207" y="1945.999999999999" road_w="0" road_lr="0"/>
        <point index="5" x="2111" y="1612.999999999999" road_w="0" road_lr="0"/>
        <point index="6" x="2194" y="1287" road_w="4000" road_lr="1"/>
      </shape>
    </site>
    <room>
      <item koshi="0" design_color="7829367" design_type="koushi_2" id="rom01_01" index="1" createindex="2" color="15987699" f="1">
        <text x="2878" y="1494" area_visible="0" auto_layout="" area_use_jyou="0" visible="0">ポーチ</text>
        <shape>
          <point index="1" x="2610" wall_type="0" y="1470"/>
          <point index="2" x="2610" wall_type="0" y="1410"/>
          <point index="3" x="2790" wall_type="0" y="1410"/>
          <point index="4" x="2790" wall_type="0" y="1470"/>
        </shape>
      </item>
      <item koshi="0" design_color="" design_type="" _id="rom18_01" index="2" createindex="3" color="16052714" f="2">...</item>
    </room>
    <stair>
      <item width="80" depth="180" x="2840" y="1710" id="str05_01" index="1" createindex="22" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null">
        <shape>
          <point index="1" x="-30" y="-90" wall_type="1"/>
          <point index="2" x="30" y="90" wall_type="1"/>
          <point index="3" x="30" y="90" wall_type="0"/>
          <point index="4" x="30" y="30" wall_type="1"/>
          <point index="5" x="30" y="-90" wall_type="0"/>
        </shape>
      </item>
    </stair>
    <fitting>
      <item width="80" width_mm="910" use_mm="0" auto_height="" z="0" height="0" window_frame="0" type="" x="2780" y="1710" id="fit03_01" index="1" cr="1" idthreed="null"/>
      <item width="80" width_mm="910" use_mm="0" auto_height="1" z="0" height="0" window_frame="0" type="" x="2700" y="1740" id="fit03_01" index="2" cr="1" idthreed="null"/>
    </fitting>
    <equipment>
      <item depth="608" width="2381" x="2456" y="1772" id="equ02_01" index="1" createindex="58" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="500" width="879" x="2764" y="1779" id="equ17_01" index="2" createindex="54" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="743" width="384" x="2840" y="1771" id="equ01_01" index="3" createindex="55" f="1" rotation="270" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="1638" width="1659" x="2911" y="1740" id="equ07_01" index="4" createindex="56" f="1" rotation="90" lr="0" idthreed="null"/>
    </equipment>
    <furniture>
      <item depth="455" width="455" x="2405" y="1888" id="fur08_01" index="1" createindex="57" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="455" width="455" x="2447" y="1886" id="fur08_01" index="2" createindex="58" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="455" width="455" x="2406" y="1626" id="fur08_01" index="3" createindex="59" f="1" rotation="180" lr="0" idthreed="null"/>
    </furniture>
    <exterior>
      <item depth="2700" width="2700" x="2264" y="1623" id="ext18_01" index="1" createindex="78" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
      <item depth="700" width="1000" x="2400" y="1400" id="ext15_01" index="2" createindex="79" f="1" rotation="0" lr="0" idthreed="null"/>
    </exterior>
    <roof noki_de="300" tsuma_de="250">
      <item id="rof01_01" index="1" createindex="80" f="2" type="1">
        <shape>
          <point index="" x="2370" y="1800" type="0"/>
          <point index="2" x="2370" y="1440" type="0"/>
          <point index="3" x="2970" y="1440" type="0"/>
          <point index="4" x="2970" y="1800" type="0"/>
        </shape>
      </item>
    </roof>
  </plan>

```

※フォーマットは、2017 年の XML フォーマット時のイメージ図。2025 年現在は、JSON フォーマット

WebCAD データフォーマット説明

application

WebCAD のバージョン番号を管理

サンプル

```
"application": {  
    "name": "WebCAD",  
    "version": "16.1.78",  
    "customize": ""  
},
```

ノード名	説明	備考
name	名称	アプリケーション名称
version	バージョン	バージョン番号 将来の仕様の変更による互換処理を行うために使用します。
customize	カスタマイズ	アプリケーションのカスタマイズバージョン名 提供先の会社様に向けてカスタマイズを行っている場合に名称が入ります。通常のパッケージ版は、ブランクとなる。

plan

間取りデータのトップノード

サンプル

```
"plan": {  
    "module": 910,  
    "grid": 0.25,  
    "building_type": 0,
```

ノード名	説明	備考
module	モジュールピッチ	1 グリッド（1 マス）の相当 mm 幅 1000 の場合は、1 マスが 1 メートルに相当します。
grid	グリッド単位	保存時のグリッド単位
building_type	建物タイプ	戸建 or マンション

model_param

3D ビューの高さ情報、屋根や建具の自動生成設定、外観デザインの設定を管理する。

3D ビューの指定が一度もされない場合は、ノードごと存在しない。

```
"model_param": {  
    "option": {  
        "tuma_kazari": 0,  
        "flower_box": 0,  
        "desumi_sousyoku": 0,  
        "yoroido": 0,  
        "men_goushi": 0,  
        "timber": 0,  
        "hisasi": 0,  
        "origae": 0,  
        "kesyo_hari": 0,  
        "makuita": 2,  
        "madowaku": 0,  
        "balcony_tesuri": 1,  
        "lighting": 0,  
        "suihei_nokiten": true  
    },  
    "height": {  
        "slab_level1": 525,  
        "slab_level2": 3405,  
        "slab_level3": 6225,  
        "slab_level4": 9025,  
        "floor1": 40,  
        "floor2": 40,  
        "floor3": 40,  
        "ceiling1": 2425,  
        "ceiling2": 2425,  
        "ceiling3": 2425,  
        "base_level": 400,  
        "packin": 0,  
        "entrance_level": 335,  
        "porch_level": 325,  
        "out_waist1": 900,  
        "out_waist2": 900,  
        "out_waist3": 900,  
        "handrail_height": 1100,  
        "entrance_door_height": 2300,  
        "sasi_height": 2300,  
        "door_height": 2000,  
        "falling_wall_height": 2100,  
        "habaki_height": 50,  
        "room_waist": 800  
    },  
    "auto": {  
        "a_roof": {  
            "auto": 1,  
            "roof_type": 3,  
            "slope": "2",  
            "nokide": "400",  
            "tumade": "350",  
            "hana_height": 180,  
            "sumi_width": 50,  
            "sumi_color": "#000000",  
            "sumi_size": 10  
        }  
    }  
}
```

サンプル

サンプル

```
"sumi_height": 20
},
"a_tategu": {
  "auto": 0
}
},
"material": [
{
  "name": "out01",
  "list": [
    {
      "name": "mune",
      "value": "out_roof_01_MUNE"
    },
    {
      "name": "roof",
      "value": "out_roof_01"
    },
    {
      "name": "hana",
      "value": "out_roof_01_HANA"
    }
  ]
}: (以下省略)
```

● option ノード

3D 生成に用いるオプション設定情報を管理

ノード名	説明	備考
妻飾り種別	tuma_kazari	1:あり 0:なし
フラワーボックス種別	flower_box	1:あり 0:なし
出隅装飾有無	desumi_sousyoku	1:あり 0:なし
鎧戸装飾有無	yoroido	1:あり 0:なし
面格子種別	men_gousi	1:あり 0:なし
ティンバー種別	timber	1:あり 0:なし
庇	hisasi	1:あり 0:なし
折り上げ天井	oriage	1:あり 0:なし
化粧張り	kesyo_hari	1:あり 0:なし
幕板	makuita	1:あり 0:なし
窓枠	madowaku	1:あり 0:なし
バルコニーテスト	balcony_tesuri	1:あり 0:なし
自動照明生成	lighting	1:あり 0:なし
水平軒天	suihei_nokiten	true / false

● height ノード

3D 生成に用いる高さ設定情報を管理

ノード名	説明	備考
slab_level1~4	各階基準高	GL からのオフセット(mm)

floor1~3	各階床高	基準高さからのオフセット(mm)
ceiling1~3	各階天井高	床高さからのオフセット(mm)
base_level	基礎高	GL からの基礎高さ(mm)
entrance_level	玄関床高	GL からの玄関床高さ(mm)
porch_level	ポーチ高	GL からのポーチ高さ(mm)
out_waist1~3	各階外壁腰張り分け高	基準高さからのオフセット(mm)
handrail_height	手摺の高さ	バルコニー腰壁、内部腰壁(mm)
entrance_door_height	玄関建具取り付け高	玄関床高さからのオフセット(mm)
sasi_height	サッシ取り付け高	床高さからのオフセット(mm)
door_height	内部ドア取り付け高	床高さからのオフセット(mm)
falling_wall_height	下り壁下端高	床からの下り壁の下端の高さ(mm)
habaki_height	巾木高	巾木高さ。床高さからのオフセット(mm)
room_waist	内部腰張り分け高さ	内部腰仕上げの高さ。床高さからのオフセット(mm)

● auto ノード

屋根や建具などの自動生成に用いる設定情報の管理

ノード名	説明	備考
a_roof	自動屋根パラメータ	Model API で自動屋根を実行する場合に使用する
a_tategu	自動建具パラメータ	2017 年 4 月現在、未使用

● a_roof ノード

屋根の自動生成に用いる設定情報

ノード名	説明	備考
auto	自動生成	1 : 自動生成 0:手動生成
roof_type	屋根種別	寄せ・切り、片流れ、フラット
slope	勾配	寸単位。例) 4.5 寸
nokide	軒の出	軒の出寸法。mm
tumade	妻の出	妻の出寸法。mm
hana_height	軒先鼻の高さ	鼻隠しの高さ。mm
sumi_width	隅棟の幅	棟、隅棟の幅。mm
sumi_height	隅棟の高さ	棟、隅棟の高さ（厚さ）。mm

● a_tategu ノード

建具の自動生成に用いる設定情報

ノード名	説明	備考
auto	建具自動	2017 年 4 月現在、未使用

● material ノード

3D 生成に用いる各種マテリアル設定情報

ノード名	説明	備考
out01	1階外部仕上げ	
mune	屋根の棟	マテリアル名称
roof	屋根	マテリアル名称
hana	屋根の鼻	マテリアル名称
tuma	屋根の妻	マテリアル名称
nokiura	軒裏	マテリアル名称
wall	壁（上部）	マテリアル名称
kosi	壁（下部）	マテリアル名称
balcony	バルコニー	マテリアル名称
porch	ポーチ	マテリアル名称
base	基礎	マテリアル名称
timber	ティンバー	マテリアル名称

makuita	幕板	マテリアル名称
madowaku	窓枠	マテリアル名称
site	敷地	マテリアル名称
road	道路	マテリアル名称
road_center	道路 中央線	マテリアル名称
waterproof	防水	マテリアル名称
out02, out03	2,3階外部仕上げ	
mune	屋根の棟	マテリアル名称
roof	屋根	マテリアル名称
hana	屋根の鼻	マテリアル名称
tuma	屋根の妻	マテリアル名称
nokiura	軒裏	マテリアル名称
wall	壁（上部）	マテリアル名称
kosi	壁（下部）	マテリアル名称
balcony	バルコニー	マテリアル名称
timber	ティンバー	マテリアル名称
makuita	幕板	マテリアル名称
madowaku	窓枠	マテリアル名称
waterproof	防水	マテリアル名称
interior	内部	
ceiling	天井	マテリアル名称
wall	壁（上部）	マテリアル名称
koshi	壁（下部）	マテリアル名称
habaki	巾木	マテリアル名称
floor	床	マテリアル名称
falling	下がり壁	マテリアル名称
kosi	壁（下部）	マテリアル名称
rom02~45	部屋種別毎のデフォルトマテリアル	
wall	壁（上部）	マテリアル名称
koshi	壁（下部）	マテリアル名称
floor	床	マテリアル名称
door	内部ドア	
body	本体の色	マテリアル名称
glass	ガラスの色	マテリアル名称
gakubuti	額縁の色	マテリアル名称
body	金物の色	マテリアル名称

curtain	カーテンの色	マテリアル名称
sash	サッシ	
body	本体の色	マテリアル名称
glass	ガラスの色	マテリアル名称
gakubuti	額縁の色	マテリアル名称
body	金物の色	マテリアル名称
curtain	カーテンの色	マテリアル名称
shutter	シャッター	
body	本体の色	マテリアル名称
glass	ガラスの色	マテリアル名称
gakubuti	額縁の色	マテリアル名称
body	金物の色	マテリアル名称
curtain	カーテンの色	マテリアル名称
ent	玄関ドア	
body	本体の色	マテリアル名称
glass	ガラスの色	マテリアル名称
gakubuti	額縁の色	マテリアル名称
body	金物の色	マテリアル名称
curtain	カーテンの色	マテリアル名称

site

敷地アイテムのトップノード

```
"site": {  
    "direction": 180,  
    "shape": [  
        { "index": 1,  
            "color": "15528654",  
            "guid": "fb326a93-a463-417d-975d-dfa7e06fe0a4",  
            "point": [  
                { "index": 1,  
                    "x": 92831.93782552084,  
                    "y": 63681.278645833314,  
                    "guid": "be0b33fb-5a49-40d7-81aa-c5781b4bb48d",  
                    "road_w": 0,  
                    "road_lr": false  
                },  
                { "index": 2,  
                    "x": 92801.6044921875,  
                    "y": 39990.945312499985,  
                    "guid": "bbab714b-7c0a-41c4-861f-0d0d4b2c5fac",  
                    "road_w": 0,  
                    "road_lr": false  
                },  
                { "index": 3,  
                    "x": 110990.9552408854,  
                    "y": 39990.945312499985,  
                    "guid": "0cd7cc05-fd23-4a76-9107-9e47a755693f",  
                    "road_w": 0,  
                    "road_lr": false  
                },  
                { "index": 4,  
                    "x": 111040.97265625,  
                    "y": 63699.999999999985,  
                    "guid": "19497506-e939-44aa-ab6f-366e8ccd6dad",  
                    "road_w": 0,  
                    "road_lr": false  
                }  
            ]  
        }  
    ],  
    "mode": 0,  
    "area": 431.3  
},
```

サンプル

● site ノード

敷地アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
mode	モード	入力モード。0 = 簡易入力、1 = 詳細入力（三角積上げ方式）

area	面積	形状の面積情報。単位はm ²
direction	方位	北の方位。単位は角度

● shape ノード

敷地の形状情報。頂点情報を管理するノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
color	色	色番号 16進数

● point ノード

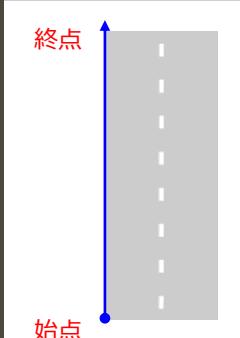
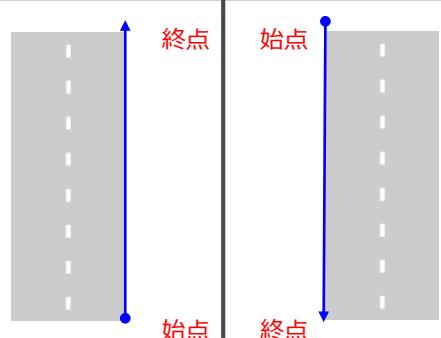
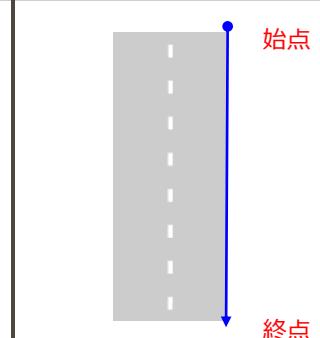
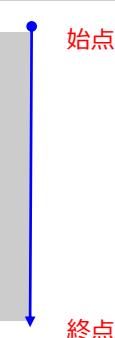
頂点情報

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID
road_w	道路幅	mm 単位
road_lr	道路反転	道路の反転有無 (0 = なし、1 = あり)

道路反転の考え方

道路の反転は、2つの頂点を結んだ線に対して

右側に道路を配置する場合には反転なし(0)、左側に道路を配置する場合には反転あり(1) と設定します。

			
反転なし(0)	反転あり(1)	反転あり(1)	反転なし(0)

【使用例】

```
{  
  "site": {  
    "direction": "0",  
    "mode": "0",  
    "area": "180",  
    "shape": {  
      "index": "1",  
      "color": "11524737",  
      "point": [  
        {"road_lr": "1",  
         "x": "1978",  
         "index": "1",  
         "y": "1139",  
         "road_w": "3000"},  
        {"road_lr": "0",  
         "x": "1980",  
         "index": "2",  
         "y": "1859",  
         "road_w": "0"},  
        {"road_lr": "1",  
         "x": "2877",  
         "index": "3",  
         "y": "1859",  
         "road_w": "5000"},  
        {"road_lr": "0",  
         "x": "2879",  
         "index": "4",  
         "y": "1138",  
         "road_w": "0"}  
      ]  
    }  
  }  
}
```



room

部屋アイテムのトップノード

```
"room": [
  {
    "index": 1,
    "id": "rom01_01",
    "f": 1,
    "color": "15987699",
    "design_color": "7829367",
    "design_type": "koushi_2",
    "guid": "9a6e95fd-cdc1-456e-be7a-79e4c50136aa",
    "material": {
      "ceiling": null,
      "wall": null,
      "kosi": null,
      "habaki": null,
      "floor": null
    },
    "ceiling_hang_height": 0,
    "text": {
      "x": 103512.5,
      "y": 46410,
      "area_visible": 0,
      "auto_layout": 1,
      "area_use_jyou": 0,
      "visible": 0,
      "name": "ポーチ",
      "font_size": 18,
      "auto_text_orientation": true,
      "text_vertical": false
    },
    "shape": [
      { "index": 1,
        "x": 102830,
        "y": 47320,
        "guid": "23cd5306-0a32-4f7c-8e54-46effd4d33cd",
        "wall_type": 0,
        "material": {
          "inner": null,
          "outer": null
        }
      },
      { "index": 2,
        : (以下省略)
    }
  ]
}
```

サンプル

● item ノード

部屋アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画

guid	ID	ユニーク ID
id	ID	部屋種別を表す ID ※詳しくは、部屋種別 ID 参照
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
color	塗り色	色番号 16 進数
design_type	模様種類	種類名称
design_color	模様の色	色番号 16 進数
ceiling_hang_height	下がり天井	下がり高さ

● material ノード

部屋アイテムに表示するテキストを管理するノード

属性名	説明	備考
ceiling	天井	マテリアル名称
wall	壁（上部）	マテリアル名称
koshi	壁（下部）	マテリアル名称
habaki	巾木	マテリアル名称
floor	床	マテリアル名称

● text ノード

部屋アイテムに表示するテキストを管理するノード

属性名	説明	備考
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
area_visible	面積表示	面積表示有無（0 = 非表示、1 = 表示）
auto_layout	自動配置	自動配置の有無（0 = ×、1 = ○）
area_use_jyou	帖単位	帖単位の表示有無（0 = m ² 単位、1 = 帖単位）
visible	表示	表示有無
name	テキスト	表示テキスト
font_size	フォントサイズ	
auto_text_orientation	自動縦横	
text_vertical	縦横	

● shape ノード

部屋の形状情報。頂点情報を管理するノード

●point ノード

頂点情報

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID
wall_type	壁種類	0=開口、1=全面壁、2=腰壁
material	マテリアル	
inner	内壁	マテリアル名
outer	外壁	マテリアル名

部屋種別 ID

rom01_01	ポーチ
rom02_01	廊下
rom03_01	玄関
rom04_01	リビング
rom05_01	ダイニング
rom06_01	キッチン
rom07_01	洗面所
rom08_01	トイレ
rom09_01	浴室
rom10_01	洋室
rom11_01	和室
rom12_01	床の間
rom13_01	広縁
rom14_01	収納
rom15_01	書斎
rom16_01	階段
rom17_01	吹抜
rom18_01	バルコニー
rom19_01	階段室
rom21_01	小屋裏
rom22_01	小屋裏収納
rom23_01	ロフト
rom24_01	W I C
rom25_01	LD

rom26_01	LDK
rom27_01	ガレージ
rom28_01	土間

wall

壁アイテムのトップノード

壁はマンションモードの時のみ出力される。戸建ての壁は、建具として入力する

サンプル

```
"wall": [
  {
    "index": 1,
    "id": "wal01_01",
    "f": 1,
    "guid": "c2070b41-207a-492f-8c7d-f245342e1160",
    "shape": [
      {
        "index": 1,
        "x": 109532.83741424697,
        "y": 53801.18455580141,
        "guid": "76b5c654-62bb-4f04-9285-387f8d1f6e2c",
        "wall_type": 1,
        "material": {
          "inner": null,
          "outer": null
        }
      },
      : (以下省略)
    ]
  }
],
```

● item ノード

部屋アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	部屋種別を表す ID ※詳しくは、部屋種別 ID 参照
f	階	

● shape ノード

形状情報。頂点情報を管理するノード。 2 点上含まれる

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID
wall_type	壁種類	0=開口、1=全面壁、2=腰壁
material	マテリアル	
inner	内壁	マテリアル名
outer	外壁	マテリアル名

column

柱アイテムのトップノード。入力は、部屋と同等。

サンプル	<pre>"column": [{ "index": 1, "id": "col01_01", "f": 1, "guid": "10e1c520-96f6-4ccb-8d1c-73622cb56483", "shape": [{ "index": 1, "x": 53690, "y": 36400, "guid": "6a3f8909-820a-4fd1-9997-9ba313dfaee9" }, ...] }]</pre>
------	---

●item ノード

部屋アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	部屋種別を表す ID ※詳しくは、部屋種別 ID 参照
f	階	

●shape ノード

形状情報。頂点情報を管理するノード。 2 点上含まれる

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID

column

柱アイテムのトップノード。入力は、部屋と同等。

サンプル

```
"beam": [
  {
    "index": 1,
    "id": "bem01_01",
    "f": 1,
    "guid": "b06f2556-b58b-4d6a-b670-3d92c7234d8e",
    "height": 300,
    "shape": [
      {
        "index": 1,
        "x": 55510,
        "y": 40040,
        "guid": "9abcc62b-3331-4ebb-8d32-7811a4be30c7"
      },
      ...
    ]
  }
]
```

● item ノード

部屋アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	部屋種別を表す ID ※詳しくは、部屋種別 ID 参照
f	階	
height	梁高さ	mm 単位

● shape ノード

形状情報。頂点情報を管理するノード。 2 点上含まれる

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID

stair

階段アイテムのトップノード

サンプル	<pre>"stair": [{ "width": 1820, "depth": 1820, "x": 94640, "y": 50960, "id": "str01_01", "index": 1, "f": 1, "rotation": 0, "is_reverse": false, "idthreeD": "null", "guid": "db263a52-a288-4983-ace7-9468bf45bbfd", "shape": [{ "index": 1, "x": -910, "y": -910, "guid": "ba176953-67ed-41d0-b256-285bcbedf8b6", "wall_type": 1, "material": { "inner": null, "outer": null } }], "is_group": false }],</pre>
------	---

●item ノード

階段アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
width	幅	mm 単位
depth	奥行	mm 単位
rotation	回転角度	角度単位
is_reverse	左右反転	0 = なし、1 = 左右反転
idthreeD	3D アイテムの ID	ホワイトアイテムの場合は、null

●shape ノード

階段の形状情報を頂点情報を管理するノード

● point ノード

頂点情報

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
guid	ID	ユニーク ID
wall_type	壁種類	0=開口、1=全面壁、2=腰壁
material	マテリアル	
inner	内壁	マテリアル名
outer	外壁	マテリアル名

2025 年 階段の詳細入力モード機能搭載で、フォーマット変更予定

fitting

建具アイテムのトップノード

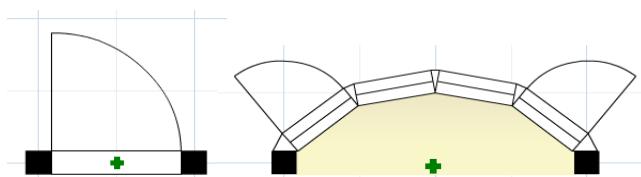
サンプル	<pre>"fitting": [{ "index": 1, "id": "fit03_01", "f": 1, "x": 99417.5, "y": 53690, "rotation": 0, "is_reverse": false, "idthreeed": "null", "guid": "f54c03bf-4fc0-4cc6-b83d-15975c4a87e9", "is_ceiling_item": false, "width": 910, "auto_height": true, "z": 0, "height": 0, "window_frame": 0, "type": 0, "material": { "wall": null } }],</pre>
------	--

●item ノード

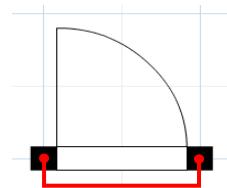
建具アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
z	取付高さ	
rotation	回転角度	角度単位
is_reverse	左右反転	0 = なし、1 = 左右反転
idthreeed	3D アイテムの ID	ホワイトアイテムの場合は、null
is_ceiling_item	天井アイテム	※下がり壁用
width	幅	mm 単位
auto_height	自動高さ	0 = 手動設定、1 = 自動設定
height	高さ	手動で建具の高さを設定した場合の、建具高さ

window_frame	窓枠タイプ	窓枠タイプ
type	建具種類	2017年4月使用しておらず
material	マテリアル	
wall	壁	壁の時のマテリアル



建具の原点は、形状に関わらず、柱と柱の中心点



幅は、柱の中心から中心の長さ

equipment

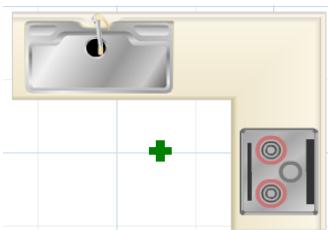
住宅設備アイテムのトップノード

サンプル	<pre>"equipment": [{ "index": 1, "id": "equ02_01", "f": 1, "x": 101141.44938151042, "y": 52137.94197591145, "rotation": 0, "is_reverse": false, "idthreeed": "null", "guid": "fb0601e5-327f-4478-888b-c842bb766df2", "is_ceiling_item": false, "z": 0, "depth": 650, "width": 2600, "height": 0, "text": "I型キッチン" }]</pre>
------	--

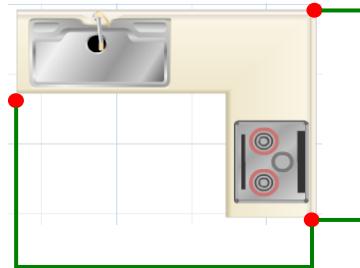
●item ノード

住宅設備アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
z	取付高さ	
is_reverse	左右反転	0 = なし、1 = 左右反転
idthreeed	3D アイテムの ID	ホワイトアイテムの場合は、null
is_ceiling_item	天井アイテム	天井につくか否か
rotation	回転角度	角度単位
width	幅	mm 単位
depth	奥行	mm 単位
height	高さ	mm 単位
text	アイテム種別名称	アイテム名称（固定の文字列）



原点は全体の領域の中心



幅と奥行きは、アイテムの端から端の長さ

furniture

家具アイテムのトップノード

サンプル

```
"furniture": [
  {
    "index": 1,
    "id": "fur19_01",
    "f": 1,
    "x": 102172.78271484375,
    "y": 50545.44197591145,
    "rotation": 0,
    "is_reverse": false,
    "idthreeD": "null",
    "guid": "6901c82c-e9c0-4779-9eee-28c9f22ecf18",
    "is_ceiling_item": false,
    "z": 0,
    "depth": 900,
    "width": 1900,
    "height": 0,
    "text": "ダイニング・テーブル"
  }
]
```

● item ノード

家具アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
z	取付高さ	
is_reverse	左右反転	0 = なし、1 = 左右反転
idthreeD	3D アイテムの ID	ホワイトアイテムの場合は、null
is_ceiling_item	天井アイテム	天井につくか否か
rotation	回転角度	角度単位
width	幅	mm 単位
depth	奥行	mm 単位
height	高さ	mm 単位
text	アイテム種別名称	アイテム名称（固定の文字列）

※原点、サイズは住宅設備と同様の仕様。

exterior

外構アイテムのトップノード

サンプル	<pre>"exterior": [{ "index": 1, "id": "ext16_01", "f": 1, "x": 95352.83333333333, "y": 47047, "rotation": 0, "is_reverse": false, "idthreeed": "null", "guid": "d18d641f-8c25-42b6-ac11-5ddddcc2bea", "is_ceiling_item": false, "z": 0, "depth": 1460, "width": 1460, "height": 0, "text": "切り石" }]</pre>
------	---

● item ノード

外構アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
z	取付高さ	
is_reverse	左右反転	0 = なし、1 = 左右反転
idthreeed	3D アイテムの ID	ホワイトアイテムの場合は、null
is_ceiling_item	天井アイテム	天井につくか否か
rotation	回転角度	角度単位
width	幅	mm 単位
depth	奥行	mm 単位
height	高さ	mm 単位
text	アイテム種別名称	アイテム名称（固定の文字列）

※原点、サイズは住宅設備と同様の仕様。

roof

屋根アイテムのトップノード

```
roof": {
    "noki_de": 300,
    "tsuma_de": 250,
    "items": [
        {
            "id": "rof01_01",
            "guid": "4f59c0fd-9527-466e-a149-d5946c8a6b41",
            "index": 1,
            "f": 1,
            "type": 1,
            "shape": [
                {
                    "index": 1,
                    "x": 93275,
                    "y": 54145,
                    "guid": "cc89f4ab-ac72-44f7-9a6a-0cbb1bc948c8",
                    "type": 0
                }, (以下省略)
            ]
        }
    ]
}
```

サンプル

属性名	説明	備考
noki_de	軒の出	mm 単位
tsuma_de	妻の出	mm 単位

● item ノード

屋根アイテム 1 つのノード

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID
id	ID	種別を表す ID
f	階	
type	屋根タイプ	1 = 寄せ切り、2 = 片流れ、3 = フラット
direction_type	片流れの方向	1 = ↓、2 = ↑、3 = →、4 = ← ※direction_type は片流れの際のみ出力される

● shape ノード

屋根の形状情報。頂点情報を管理するノード

● point ノード

頂点情報

属性名	説明	備考
index	表示順	数値が高い方が上に描画
guid	ID	ユニーク ID

x	X 位置	mm 単位
y	Y 位置	mm 単位
type	辺属性	0 = 軒、1 = 妻。寄せ切りの場合のみ出力される

2025 年 屋根の詳細入力モード機能搭載で、フォーマット変更予定